

XPLORE GIDS

Jaargang 2026/2027

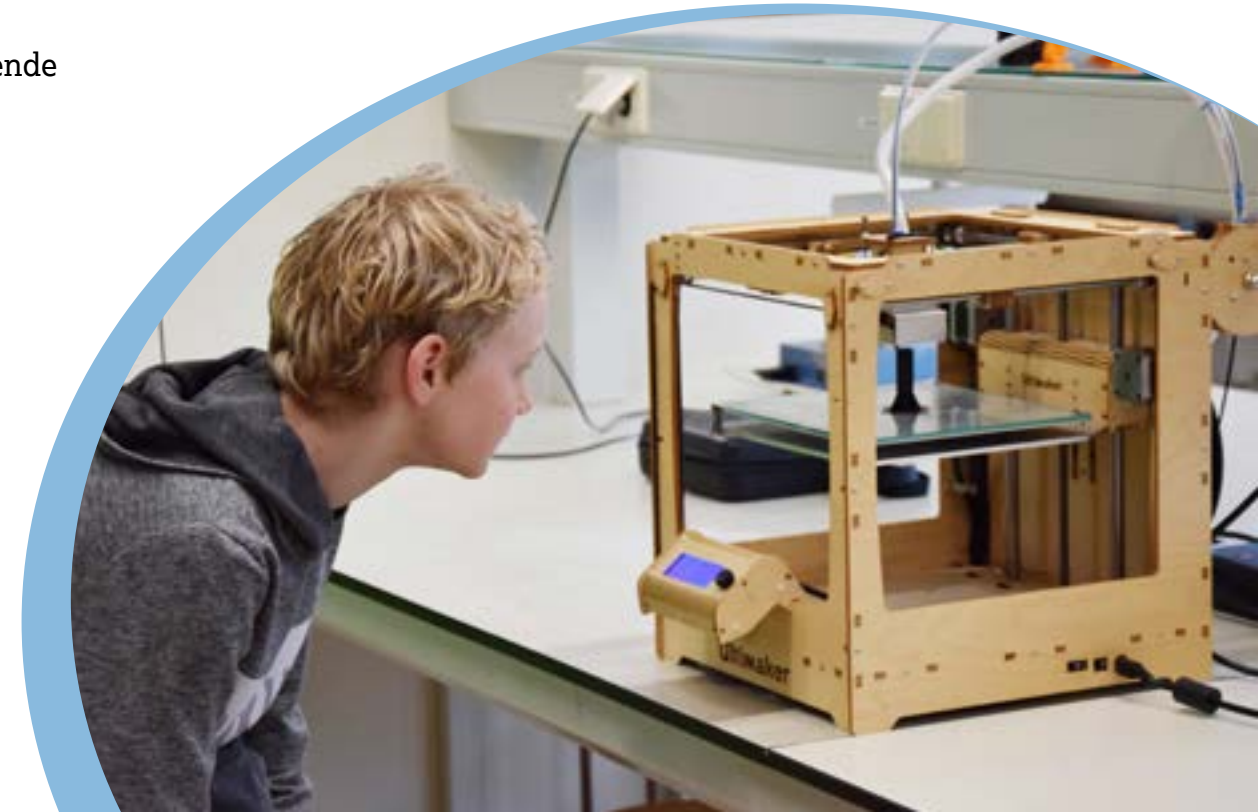
INLEIDING

Beste leerlingen,

Hierbij ontvang je de Xplore-gids met daarin alle Xplore-modules die dit jaar worden aangeboden.
De modules zijn ingedeeld per schooljaar. Het schooljaar is opgedeeld in 4 Xplore periodes. Een periode duurt ongeveer 7 á 8 weken. Per periode heb je de keuze uit drie modules in klas 1 en zes modules in klas 2 +3. De modules zijn zo divers dat er altijd iets voor jou te ontdekken valt! Tijdens de Xplore-module hopen we je te enthousiasmeren en nieuwsgierig te maken naar meer.

Tot slot is het van belang om te melden dat je aanmelden voor een Xplore-module ook betekent dat je het hele programma volgt. In de omschrijving van de verschillende modules lees je precies wat je in die module te wachten staat.
Het maximum aantal leerlingen bij de modules is 20 leerlingen, dus wees er snel bij!

We wensen je een mooie, uitdagende ontdekkingsreis!



KLAS 1

INHOUDSOPGAVE

1A Artworkshop 3D ..... pagina 2

1B Bloemen, dieren en kriebelbeestjes ..... pagina 3

1C ‘t Atrium kookt over ..... pagina 4

2A Chinees voor beginners ..... pagina 5

2B DAMT ..... pagina 6

2C ‘t Atrium kookt over ..... pagina 7

3A Snelcursus haken ..... pagina 8

3B DUBT ..... pagina 9

3C Griekse mythologie 1 ..... pagina 10

4A Griekse mythologie 2 ..... pagina 11

4B Van schaap tot sjaal ..... pagina 12

4C Snijpracticum ..... pagina 13

KLAS 2&3

INHOUDSOPGAVE

1A Wiskunde en spellen..... pagina 15
1B Bloemen, planten en dieren tekenen.....pagina 16
1C Eerste wereldoorlog.....pagina 17
1D Digitale muziekproductie.....pagina 18
1E Leren schaken.....pagina 19
1F Defensie Xperience.....pagina 20
2A De Schindler's List.....pagina 21
2B Grafisch ontwerp in Canva.....pagina 22
2C Bord en escaperoomspellen maken.....pagina 23
2D 3D animatie.....pagina 24
2E Chinese kalligrafie en schilderkunst.....pagina 25
2F Meester verteller.....pagina 26
3A Ontwerp de stad van toekomst.....pagina 27
3B Leven als een viking.....pagina 28
3C Druktechnieken.....pagina 29
3D Digitale fotografie.....pagina 30
3E Borduren voor beginners.....pagina 31
3F DAMT.....pagina 32
4A Let's talk philosophy.....pagina 33
4B 3D printen+ Tinkercad.....pagina 34
4C Knikkerbaan maken.....pagina 35
4D Gamedesign.....pagina 36
4E Upcylen kun jij ook!.....pagina 37
4F Leaphy robot league.....pagina 38

KLAS 1

ART WORKSHOP 3D



Informatie

Past bij welk vak?
Beeldende kunst

Docent
Agnes Veldman

Deze module is voor jou als .....
je creatief bent en het leuk vindt om iets te maken met je handen.

Vind je het leuk om creatief aan de slag te gaan met andere materialen? Kom dan naar de Art-3D Xplore-module om fijn aan de slag te gaan met nieuwe materialen en technieken. Je gaat dit schooljaar werken met metaaldraad, papier-maché en gips en nog meer nieuwe materialen!



Informatie

1B

BLOEMEN, DIEREN EN KRIEBELBEESTJES

Past bij welk vak?
Biologie

Docent
Els Schoemaker

Deze module is voor jou als .....
je van buiten houdt!

Deze module is echt iets voor jou als je iets verder wilt kijken dan de prachtige kleurenzee van bloemen in de zomer. Verder dan de (enge??) beestjes als je in het zwembad op je handdoek ligt te zonnebaden. Als het je opvalt dat er steeds dezelfde vogel in de tuin zit, maar je weet niet welke. We gaan kriebelbeestjes onder een zelfgemaakte microscoop bekijken, we gaan kijken naar de vogels in de biologiekast bij lokaal 209-210-211 en we gaan vooral veel op pad om alles life te bekijken en te leren herkennen. We gaan het hebben over wat jij kunt doen thuis om meer natuur in je tuin/balkon te krijgen.



Informatie

't ATRIUM KOOKT OVER!

Docent
Anne le Comte

Deze module is voor jou als .....
je het leuk vindt om wat meer te weten over eten en het zelf maken van gerechten.

Wat eet jij allemaal op een dag? Wat is een gezonde maaltijd? Wat is jouw lievelingsgerecht en wat kan jij zelf klaar maken? Hoe volg je een recept en maak je de heerlijkste dingen? Dit zijn allemaal vragen waar je in deze module een antwoord op kan krijgen. Ook bij koken en bakken komt een deel theorie kijken maar we gaan vooral aan de slag in de keuken met potten en pannen en daarna natuurlijk genieten van het resultaat.



CHINEES VOOR BEGINNERS

Informatie

Past bij welk vak?
Moderne vreemde talen

Docent
Petra Schuitemaker

Deze module is voor jou als .....
je een kort gesprekje in het Chinees wilt voeren en wat Chinees wilt kunnen schrijven.

In deze module ga je ontdekken hoe de Chinese taal in elkaar steekt. Je leert een aantal Chinese karakters lezen en schrijven. Daarnaast gaan we oefenen met gesprekjes in het Chinees voeren.

DAMT

Docent
Thijs van Dam

Deze module is voor jou als .....

....

Informatie

't ATRIUM KOOKT OVER!



Informatie

Docent
Anne le Comte

Deze module is voor jou als .....
je het leuk vindt om wat meer te weten over eten en het zelf maken van gerechten.

Wat eet jij allemaal op een dag? Wat is een gezonde maaltijd? Wat is jouw lievelingsgerecht en wat kan jij zelf klaar maken? Hoe volg je een recept en maak je de heerlijkste dingen? Dit zijn allemaal vragen waar je in deze module een antwoord op kan krijgen. Ook bij koken en bakken komt een deel theorie kijken maar we gaan vooral aan de slag in de keuken met potten en pannen en daarna natuurlijk genieten van het resultaat.



3A

SNELCURSUS HAKEN

Informatie

Past bij welk vak?
Kunst beeldend

Docent
Liesbeth Dix

Deze module is voor jou als .....
je al kan haken of graag wil leren haken.

Tijdens de les zullen we oefenen met de basisprincipes van haken. We leren grannies te haken waarmee we van alles kunnen maken. Denk aan dekens, onderzetters etc. Deze basis-steek is erg veelzijdig.



Informatie

DUBT

Past bij welk vak?

....

Docent
Thom Dubbeldam

Deze module is voor jou als .....



GRIEKSE MYTHOLOGIE 1

Informatie

Past bij welk vak?
Geschiedenis

Docent
Rien Poetsma

Deze module is voor jou als .....
je meer wilt weten over de verhalen uit de Griekse mythologie.

Dompel je onder in de wereld van de Griekse mythologie. De wereld van goden, monsters en helden. Losbandigheid, lust en liefde, moord en doodslag, triomfen en tragedies. In deze module staan wij stil bij de opkomst van de Olympische goden. Bezoeken wij het labyrint van Koning Minos en zijn Minotaurus. Ondersteunen wij Herakles met zijn twaalf werken. Stappen wij aan boord van de Argo en gaan op zoek naar het Gulden Vlies. Naast de vele verhalen bekijken wij de film Percy Jackson (The Lightning Thief). Kortom, geen tijd om je te vervelen.



GRIEKSE MYTHOLOGIE 2

Informatie

Past bij welk vak?
Geschiedenis

Docent
Rien Poetsma

Deze module is voor jou als .....
je meer wilt weten over de verhalen uit de Griekse mythologie.

Dompel je onder in de wereld van de Griekse mythologie. De wereld van goden, monsters en helden. Losbandigheid, lust en liefde, moord en doodslag, triomfen en tragedies. In deze module beleven wij de strijd tussen de Grieken en de Trojanen. De 10 jarige strijd, die eindigde met een list – het Paard van Troje. We volgen de spannende avonturen van koning Odysseus. Hij was door de god Poseidon gestraft en moest 10 jaar rondzwerven op de Middellandse Zee. Naast de vele verhalen bekijken wij de film Helen of Troy.

VAN SCHAAP TOT SJAAL



Informatie

Past bij welk vak?
Creatieve vakken

Docent
Marloes Koenders

Deze module is voor jou als .....
je wilt weten hoe het nu echt werkt.

Wat we tijdens deze module gaan doen is dat je zelf schapenvacht gaan verwerken tot sjaal. Het hele proces, dus wol kaarden, spinnen op je eigen gemaakte spintol/spinnenwiel? en daarna? Breien? Haken? Weven? Wat je maar wilt.

SNIJPRACTICUM



Informatie

Past bij welk vak?
Biologie

Docent
Els Schoemaker

Deze module is voor jou als .....
je altijd al een keer chirurg hebt willen zijn en je altijd al hebt willen leren hoe dieren en planten er van de binnenkant uitzien. Niet voor de gevoelige maag!

In deze module ga je verschillende (niet meer levende) wezens (organismen) van binnen bekijken. Hiervoor gaan we de dieren opensnijden en leer je alle vaardigheden die een echte chirurg ook bezit. Ook leer je over hygiënisch werken en leer je heel nauwkeurig te kijken naar het lichaam van een dier/plant. Ook zul je biologische tekeningen maken, zoals een echte natuurwetenschapper! De module begint eenvoudig waardoor iedereen de basis anatomie leert. Hoe verder je in de cursus komt, hoe meer je leert over organen en weefsels. Dit is echt een ‘doe-cursus’ voor leerlingen die het leuk vinden om hun praktische vaardigheden te upgraden.

KLAS 2+3



SPELLEN EN WISKUNDE

Informatie

Past bij welk vak?
Wiskunde

Docent
Liesbeth Dix

Deze module is voor jou als .....
wil jij de wiskunde achter bekende spellen leren, zodat jij altijd kan winnen of perfect kan valsspelen.

Wiskunde is een van de belangrijkste vakken. Daarom dat veel gezelschapsspellen een wiskundig grondslag hebben. In deze module gaan we veel spelletjes spelen en de wiskunde daarachter analyseren.

alleen voor jaar 3



Informatie

1B

BLOEMEN, PLANTEN EN DIEREN TEKENEN

Past bij welk vak?
Kunst beeldend

Docent
Mare Mulder

Deze module is voor jou als .....
jij van natuur tekenen houdt of dat wilt leren.

In deze module gaan wij aan de slag met verschillende teken/druk technieken. Van aquarel tot zachte pastel. In deze module gaan wij vooral heel goed kijken naar bloemen, planten en dieren. Wij gaan ook lekker buiten aan de slag.Wij gaan op ontdekking en gebruiken kunstenaars als inspiratie om dieren en planten te tekenen. Kom samen ontdekken hoe mooi de natuur is!

DE EERSTE WERELDOORLOG



Informatie

Past bij welk vak?
Geschiedenis

Docent
Rien Poetsma

Deze module is voor jou als .....
je meer wilt weten over de geschiedenis van de Eerste Wereldoorlog.

In 1914 geeft de moord op Frans Ferdinand het startschot voor vier bloedige jaren, de Grote Oorlog. Terugkijkend op deze oorlog zei Winston Churchill in de jaren twintig dat “alle gruwelen van alle tijden” waren samengebracht in een vreselijk conflict dat “niet alleen legers, maar hele bevolkingen” had meegezogen. De volgende onderwerpen zullen aan de orde komen:

- Het leven in de loopgraven
- Oorlogspropaganda
- Dreiging uit de diepte en de eerste luchtslagen
- De medische zorg
- Chemische oorlogvoering
- Schrijvers en kunstenaars in oorlog
- De Armeense genocide

DIGITALE MUZIEKPRODUCTIE

Informatie

Past bij welk vak?
Technologie en toepassing / muziek

Docent
Nanno van den Hazel

Deze module is voor jou als jij.....
altijd al eens eigen muziek hebt willen produceren.

Heb jij altijd al eens je eigen muziek willen produceren op de computer? Droom jij ervan om je eigen muziekstudio te hebben en muziek te maken waar duizenden mensen naar luisteren? Wil je scoren op Spotify? Muziek maken is niet moeilijk en het is een heel creatief proces. Tijdens deze module leer je eerst hoe muziek is opgebouwd. Daarna ga je zelf aan de slag en maak je je eigen beat, bassline en bedenk je je eigen catchy melodie. Ook bedenk je bij deze module je eigen instrument en ga je deze gebruiken in je eigen muziek! Heb je een beetje gevoel voor ritme? Of wil je dit juist leren? Kies dan voor Digitale muziekproductie!



LEREN SCHAKEN

Informatie

Past bij welk vak?
Alle vakken waarbij je denkkracht, concentratievermogen, plannen, vooruitdenken, geheugen gebruiken, ruimtelijk inzicht en wiskundig denken nodig. Kortom: eigenlijk wel bij alle schoolvakken!

Docent
Rick Bekers

Deze module is voor jou als .....
je graag wilt leren schaken!

In deze module ga je leren schaken! Schaken is natuurlijk een super leuk spel waarbij je lekker je hersenen kunt laten kraken en je steeds beter kunt en gaat worden!
Je gaat de regels van het spel leren, maar ook ga je strategieën ontdekken. En natuurlijk ga je tegen medeleerlingen een partijtje schaken!

DEFENSIE XPERIENCE

defensie perience

Informatie

Past bij welk vak?
Sport, maatschappijleer, mentorlessen

Docent
Leroy Thijssen

Deze module is voor jou als .....
er misschien wel een toekomstig militair in jou schuilt of als jij benieuwd bent naar de defensie!

Verwacht het onverwachte! Waar groepen jongeren samenkomen zien we, dat ze zich begeven in een razendsnelle veranderende maatschappij. Zo verandert de wijze van communicatie, de omgang met elkaar. Alles gaat snel. Onze experience kan jullie helpen om duidelijk te communiceren, om te gaan met veranderingen en jezelf te kunnen motiveren voor zaken die minder leuk zijn. Werken aan je mentaal wend- en weerbaarheid in groepsverband. Bij deze module leren jullie je klaar te maken voor iedere verandering, daar open voor te staan en erin mee te kunnen bewegen. De opdrachten gaan vaak over verantwoordelijkheid, communicatie, aanboren van intrinsieke motivatie en zelfinzicht. Iedereen wordt gelijk en met respect behandeld.



DE SCHINDLER'S LIST

Informatie

Past bij welk vak?
Geschiedenis

Docent
Rien Poetsma

Deze module is voor jou als .....
jij interesse hebt in de geschiedenis van de Tweede Wereldoorlog.

alleen voor jaar 3

WANNEER GOEDE MENSEN NIETS DOEN, OVERWINT HET KWAAD. Er zijn lessen te trekken uit het verleden. De afgelopen jaren neemt het antisemitisme (jodenhaat) weer sterk toe, ook op scholen. Zes miljoen Joden, waarvan 102.000 uit Nederland: systematisch uitgesloten, vernederd en vermoord in een poging om al het Joodse leven in Europa uit te roeien. Dit zijn de feiten. Dit is de even onvoorstelbare als onomstotelijke waarheid van de Holocaust – de moord op bijna zes miljoen Europese Joden. Wie één leven redt, redt de hele wereld. Aan de hand van de film Schindler's List onderzoeken wij de geschiedenis van de Holocaust. De film is gebaseerd op het waargebeurde verhaal van Oscar Schindler en de mensen die hij heeft gered. Het verhaal volgt Oskar Schindler, een Duitse zakenman die tijdens het Nazi-regime zijn fabriek gebruikt als vluchtplaats voor Joden. Hierdoor redt hij de levens van meer dan 1100 Joden.

GRAFISCH ONTWERP IN CANVA



Informatie

Past bij welk vak?
Kunst Beeldend, Technologie en Toepassing

Docent
Mirjam van Maris

Deze module is voor jou als .....
jij creatief bent en wilt leren hoe je professionele ontwerpen maakt. In deze Xplore-module duik je in de wereld van grafisch ontwerp!

Ben jij creatief en wil je leren hoe je professionele ontwerpen maakt? In deze Xplore-module duik je in de wereld van grafisch ontwerp! Met het programma Canva leer je hoe je een eigen logo, poster, flyer én Instagram-post ontwerpt voor een zelfgekozen campagne. Of je nu een schoolfeest wilt promoten of aandacht wilt vragen voor een goed doel – jij bepaalt het onderwerp en geeft het vorm als een echte grafisch ontwerper. Je leert werken met kleur, beeld, tekst en opmaak, én ontdekt hoe je een boodschap visueel sterk kunt overbrengen. Geen ervaring nodig, alleen een gezonde dosis creativiteit!



2C

BORD EN ESCAPEROOM-SPELLEN MAKEN

Informatie

Past bij welk vak?
Kunst beeldend

Docent
Mare Mulder

Deze module is voor jou als .....
jij van bordspelletjes spelen houdt en zelf een bordspel zou willen maken.

We gaan samen (bord of escaperoompuzzel) spelletjes spelen en maken. Welke onderdelen zitten er allemaal in een spel? Waarmee moet je allemaal rekening houden? Wat is het doel van jouw verzonnen spel? Wanneer win je het spel? Wat heb je nodig om het spel te spelen? Voor hoeveel spelers is je spel? Hoe verzin je goede spelregels? Onderzoekend gaan we zelf aan de slag om een tof spel in elkaar te zetten. Ik heb al zin om jullie eigen bedachte spellen te spelen.

3D ANIMATIE MAKEN



Informatie

Past bij welk vak?
(Computer)techniek, Kunst

Docent
Nanno van den Hazel

Deze module is voor jou als .....
het je leuk lijkt om een eigen 3D film te maken!

Heb je altijd al je eigen 3D-animatiefilm willen maken? Denk aan Finding Nemo, Frozen of Moana. Bij deze films is alles op de computer ontworpen. Wij gaan dit ook doen! Je leert hierbij werken met Blender. Hierbij leer je wat er allemaal komt kijken bij het maken van een echte 3D-wereld inclusief 3D-modelleren, texturing, belichting en camerawerk! De module begint met een aantal oefeningen. Hierdoor leer je de basis voor het werken in Blender. Zodra je de basis begrijpt krijgt je alle vrijheid om je eigen ideeën om te zetten naar een echte sci-fi actiefilm!



2E

CHINESE KALLIGRAFIE EN SCHILDERKUNST

Informatie

Past bij welk vak?
Kunst beeldende vorming en taal

Docent
An Hong

Deze module is voor jou als .....
je nieuwsgierig bent naar Chinese kunst en cultuur.

In deze module ga je met de Chinese traditionele kalligrafie (schrijfkunst) kennismaken. Leer de meditative penseel voering van de Chinese kalligrafie en schilderkunst— een effectieve manier om je geduld en concentratie te ontwikkelen.

MEESTER VERTELLER



Informatie

Past bij welk vak?
Nederlands

Docent
Liesbeth Dix

Deze module is voor jou als .....
jij een rijke fantasie hebt of wil ontwikkelen en wanneer jij wilt groeien in verhalen schrijven.

Heb jij altijd al willen weten hoe je verhalen kunt creëren die mensen boeien en inspireren? Wil je leren hoe je jouw ideeën tot leven kunt brengen en anderen kunt meenemen op een onvergetelijke reis? Dan is deze module wellicht iets voor jou. Ontdek de basisprincipes van storytelling en wat een verhaal krachtig maakt. Leer over de structuur van verhalen, personageontwikkeling en spanningsopbouw. In de eerste weken zal je spelenderwijs je creativiteit tot uiting laten komen. De laatste weken werk je toe naar je eigen meester verhaal. Ik kijk ernaar uit om jullie verhalen te mogen horen en lezen.

ONTWERP DE TOEKOMST – WORD EEN ECHTE CAD-DESIGNER!



Informatie

Past bij welk vak?
Kunst beeldend, technologie en toepassing

Docent
Mirjam van Maris

Deze module is voor jou als .....
jij wilt leren hoe je met 3D-ontwerpen toffe huizen en straten maakt.

In deze Xplore-module ga je aan de slag met een makkelijk CAD-programma om jouw eigen woonhuis of straat van de toekomst te ontwerpen. Denk groot, denk innovatief en laat zien hoe wonen er in 2050 uitziet! Geen ervaring nodig, alleen jouw creativiteit en zin om iets unieks te maken. Stap in de wereld van 3D en ontdek hoe jouw ideeën vorm
krijgen op het scherm! Durf jij het aan? Kies deze module en ontwerp de toekomst!

alleen voor jaar 3



LEVEN ALS EEN VIKING

Informatie

Past bij welk vak?
Geschiedenis

Docent
Marloes Koenders

Deze module is voor jou als .....
jij het ware verhaal over de Vikingen wilt weten.

Wie waren de “Vikingen” nu echt? Waren ze echt zulke barbaren? Hoe zag het leven van een “Viking” er uit? Hoe zit het met de goden van de “Vikingen”? Kortom heb jij altijd al willen weten en beleven hoe het nu echt zit? Dan is deze module echt iets voor jou.

DRUKTECHNIEKEN



Informatie

Past bij welk vak?
Kunst beeldend

Docent
Mare Mulder

Deze module is voor jou als .....
jij nieuwsgierig bent naar de drukpers in 003 en kennis zou willen maken met verschillende druktechnieken.

Altijd al eens willen drukken met de drukpers uit 003? Dit is je kans! In deze module gaan we aan de slag met de druktechniek linosnede, tetraetsen en monoprint. Lijkt het jou leuk om ook eens zelf papier te maken? Dat gaan we namelijk ook doen. Zelf aan de slag met ontwerpen, drukken en experimenteren. Misschien maak jij wel een druk in meerdere kleuren of met een mooie overloop.



DIGITALE FOTOGRAFIE

Past bij welk vak?
Kunst en computertechniek

Docent
Nanno van den Hazel

Deze module is voor jou als .....
je altijd al het maximale uit je telefooncamera hebt willen halen en de foto professioneel hebt willen nabewerken op de computer.

Ben jij altijd bezig met foto's maken op je telefoon? In deze module leer je hoe je écht het maximale uit je telefooncamera haalt. Niet zomaar kiekjes, maar artistieke foto's die eruitzien alsof ze door een pro zijn gemaakt. Je gaat aan de slag met dingen als macro-fotografie, belichting, sluitertijd en compositie. Wat gebeurt er als je een druppel water van héél dichtbij fotografeert? Hoe vang je beweging in één foto? Hoe speel je met licht en schaduw? En daarna? Dan bewerk je je mooiste foto's op de computer in Adobe Lightroom, het programma dat ook door professionele fotografen wordt gebruikt. Zo geef je jouw beelden de perfecte sfeer, kleur en uitstraling.



BORDUREN VOOR BEGINNERS

Informatie

Past bij welk vak?
Kunst beeldend

Docent
Petra Schuitemaker

Deze module is voor jou als .....
je wilt beginnen met borduren of om je vaardigheden te verbeteren.

Borduren is een creatieve en ontspannende hobby die mensen van alle leeftijden aanspreekt. Het is niet alleen een manier om prachtige kunstwerken te creëren, maar ook een heerlijke vorm van zelfexpressie en een kans om even te ontsnappen aan de dagelijkse sleur. We gaan eerst een ‘sampler’ maken om alle steken te leren. Daarna heb je de keuze uit verschillende projecten
- Borduur je eigen portret
- Borduur je eigen logo
- Borduur je eigen naambordje
- Borduur een bosje bloemen
- Borduur je eigen ...

Dus pak je naald en draad, en laten we samen deze prachtige reis beginnen. Borduren is voor iedereen en ik ben er helemaal klaar voor om je dat te laten zien!

DAMT



Informatie

Past bij welk vak?

...

Docent
Thijs Dubbeldam

Deze module is voor jou als .....



LET'S TALK PHILOSOPHY

Informatie

Docent
Abeer Qubbaj

Deze module is voor jou als .....
Only if you dare to Think Differently!

alleen voor jaar 3

What is Philosophy?
A definition of philosophy is not only very difficult, it also sounds EXTREMELY BORING!
Not if you join the club with us.
You'll learn how to:
- Ask the questions
- Expand your knowledge
- Think critically and form good arguments

… in the most ENTERTAINING way!

We will try to find answers to The Main Questions of LIFE! *

English will be used as a classroom language but don't be discouraged if you're not so good in English, you can always use Dutch. **

*We might not find them, but we'll try to do our best!

**Engels zal worden gebruikt als taal in de klas, maar wees niet ontmoedigd als je niet zo goed bent in Engels, je kunt altijd Nederlands gebruiken.

3D PRINTEN & TINKERCAD



Informatie

Past bij welk vak?
Kunst beeldend, Creative Science, Technologie en toepassing

Docent
Mirjam van Maris

Deze module is voor jou als .....
je wilt leren hoe je met het programma Tinkercad 3D-ontwerpen maakt en deze met de 3D-printer uit kunt printen.

Ben jij creatief en wil jij graag weten hoe je digitaal leert ontwerpen? Wil jij leren hoe je een object 3D kunt printen en wat hier allemaal voor nodig is?
In deze module gaan we bezig met het ontwerp en computer-programma Tinkercad. Je leert met dit programma hoe je 3D ontwerpen maakt, uitvoert en wat ervoor nodig is om dit uiteindelijk met een 3D-printer uit te kunnen printen. Van 2D-idee tot 3D-Design en 3D-object.

KNIKKERBAAN MAKEN



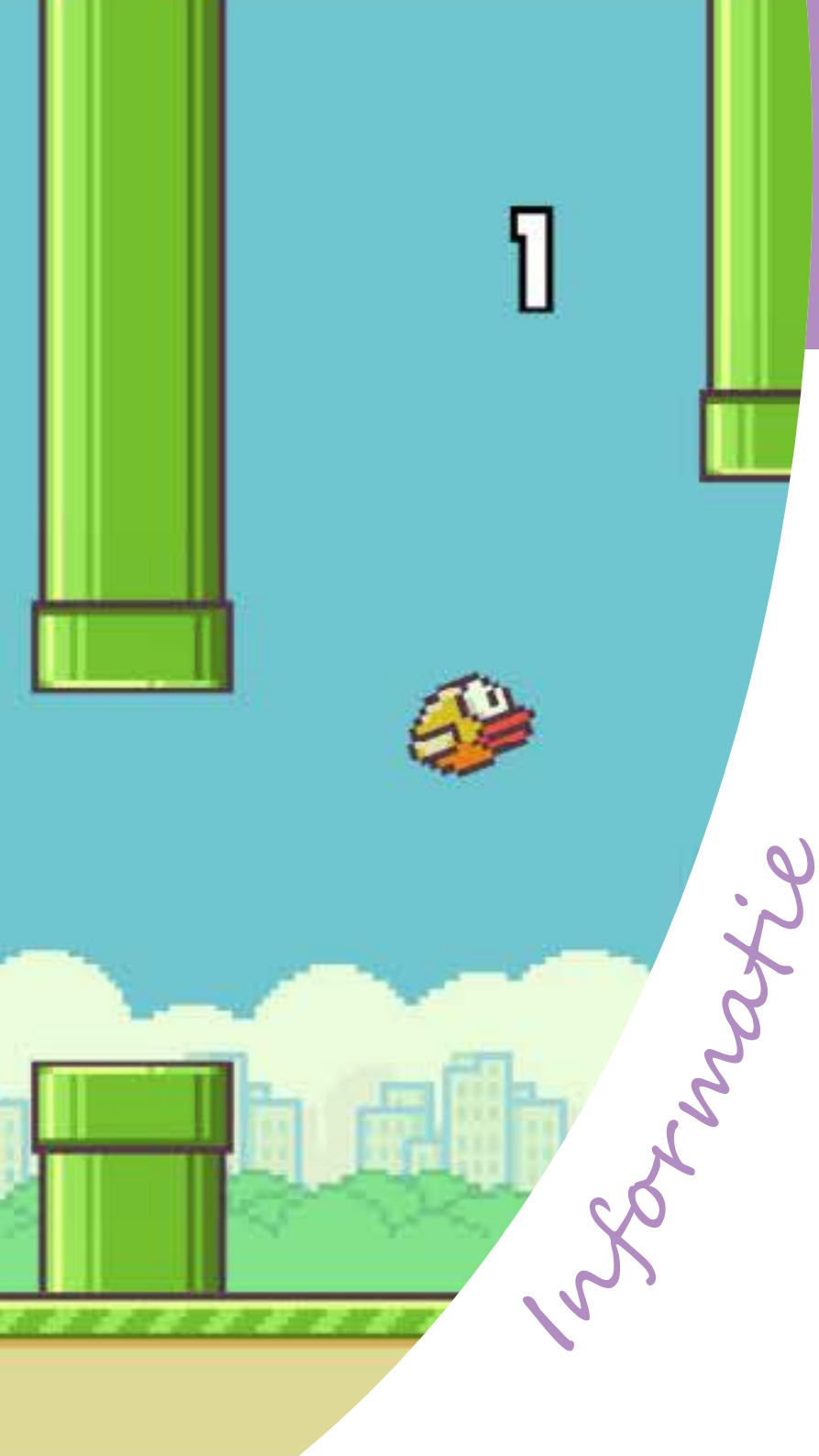
Informatie

Past bij welk vak?
Creative science

Docent
Koen van Ieperen

Deze module is voor jou als jij.....
het leuk vind om je creativiteit en bouwskills in te zetten om een knikkerbaan te ontwerpen en maken

Hou jij van creatief denken, bouwen en een flinke uitdaging? In deze module ga je zelf een spectaculaire knikkerbaan ontwerpen en maken! Gebruik techniek, logisch denken én je fantasie om een baan te bouwen waarin je knikker de gaafste stunts doet. Werk samen, test en verbeter – net als een echte ontwerper! Kun jij de snelste of meest originele baan maken? Schrijf je snel in en ontdek hoe leuk techniek kan zijn. Deze module is niet alleen leerzaam, maar vooral heel leuk. Doe mee en laat jouw knikker razen!



GAME DESIGN

Informatie

Past bij welk vak?
Wiskunde / Kunst

Docent
Nanno van den Hazel

Deze module is voor jou als .....
je wilt leren programmeren en altijd al je eigen game hebt willen maken!

Bij Game Design leer je programmeren. Je leert de code die je nodig hebt om je eigen game te ontwerpen. Waarom een game spelen van een ander, als je je eigen game kan maken? In de cursus komen wiskunde en grafisch ontwerp heel dicht bij elkaar! Het is dus technisch, maar ook creatief! Dit is deel 1 van de cursus. Wil je na de cursus verder met programmeren? Dan volgt deel 2 van de cursus verderop in het schooljaar. Als je leert programmeren, zul je heel veel 'errors' moeten oplossen. Ben jij iemand die zich goed kan focussen? Dan is programmeren echt iets voor jou! Daarnaast is het echt heel leuk om te programmeren, omdat je dan iets kunt wat niet zoveel mensen kunnen!



UPCYCLEN KUN JIJ OOK!

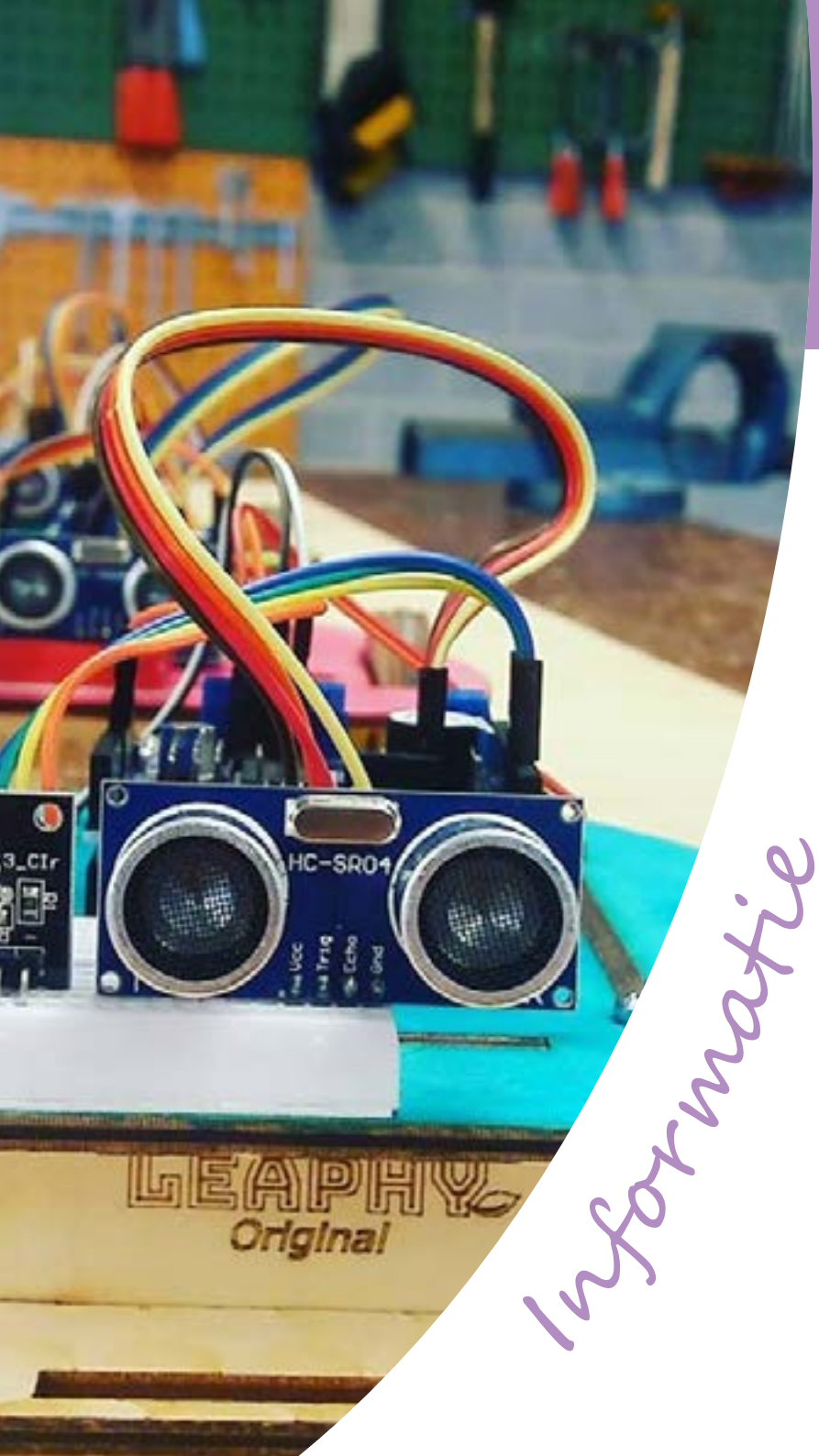
Past bij welk vak?
Creative Science & Kunst beeldend

Docent
Yvonne Brom

Deze module is voor jou als .....
je creatief bent en graag nieuwe dingen maakt.

Upcyclen wat is dat?
Oude materialen een nieuw leven geven. Ben jij creatief? Dan is upcyclen iets voor jou.
Alles is mogelijk van een vogelvoederhuisje tot een lamp. Maak van een saai voorwerp een nieuw hip item voor op je kamer. Maak van je oude spijkerbroek een nieuwe tas! Maak van plasticflessen een hippe lamp. Voor inspiratie zoek op internet op upcyclen. Kijk op pinterest. www.deupcyclestudio.nl
Heb je thuis al iets wat je wil upcyclen, neem dit dan mee. De eerste les gaan we brainstormen en maak je een aantal eenvoudige dingen. We brengen een bezoek aan de weggeefwinkel waar je iets uit kunt zoeken wat je gaat upcyclen daarmee ga jij dus zelf mee aan de slag.

LEAPHY ROBOT LEAGUE



Informatie

Past bij welk vak?
Natuurkunde informatica

Docent
Evert-Jan Goeree

Deze module is voor jou als .....
je wilt leren hoe je een robot bouwt, programmeert en steeds slimmer maakt om wedstrijden te winnen.

Welkom bij de Leaphy Robot League, waarin jullie acht weken lang strijden om de beste robot van de klas te bouwen. Eerst zet ieder team zijn robot in elkaar en zorgt het ervoor dat hij betrouwbaar kan rijden en sturen. Daarna krijgt de robot iedere week een nieuwe programmeervaardigheid, zoals nauwkeurig draaien, obstakels ontwijken of een lijn volgen. Aan het einde van elke les vindt een korte wedstrijd plaats waarin de teams hun programma testen. De snelste robot wint niet altijd: ook nauwkeurigheid, betrouwbaarheid en slim programmeren leveren punten op. Na iedere wedstrijd onderzoeken jullie wat goed ging en wat nog verbeterd moet worden. Daarna mogen jullie de robot aanpassen en het programma slimmer maken voor de volgende uitdaging. De wedstrijden worden steeds moeilijker en vragen om een combinatie van alle eerder geleerde vaardigheden. In de laatste week bepaalt een groot eindtoernooi welk team de meest complete en betrouwbare Leaphy-robot heeft gebouwd.

www.t-atrium.nl

't Atrium

Atrium
xplore